

SKETCHUP PRO - DÉBUTANT

DURÉE TOTALE : 10H

PRÉREQUIS :

Avoir des connaissances de l'environnement Windows ou Macintosh.

PROGRAMMES DÉTAILLÉS

Module démarrage et interface

- Introduction SketchUp
- Accès SketchUp pro essai 30j
- Démarrer SketchUp Pro
- Ecran de bienvenue
- Interface généralité
- Personnaliser l'interface
- Navigation - zoom 3D
- Vues prédéfinies et modes de camera
- Styles d'affichage prédéfinis
- Gestion des ombrages
- Géolocaliser un projet
- Afficher le relief en géopositionna
- Démarrer en choisissant un modelé type
- Réglages de la scène - unités
- Enregistrer et utiliser un modelé type

Module outils fondamentaux

- Traces de lignes & axes
- Outil ligne et faces
- Outil rectangle
- Fonction rectangle orienté
- Fonctions arcs
- Traces arcs tangents
- Fonctions cercles et portions de cercles
- Polygones inscrits
- Traces à main levée
- Pousser tirer - étape A
- Pousser tirer - étape B
- Pousser tirer - étape C
- Outil mètre - étape A
- Outil mètre - étape B
- Outil mètre - étape C
- Outil rapporteur
- Outil sélection - étape A
- Outil sélection - étape B
- Atelier pratique - maison simple - introduction
- Atelier pratique - maison simple - étape A
- Atelier pratique - maison simple - étape B
- Atelier pratique - maison simple - étape C
- Atelier pratique - maison simple - étape D

OBJECTIFS DE LA FORMATION :



• **2 niveaux (Essentiels et Perfectionnement)**

Avec cette formation SketchUp Pro – Les essentiels, vous apprendrez à maîtriser ce logiciel pour concevoir efficacement des bâtiments et des éléments en 3D.

• **8 Modules (121 leçons interactives)**

- Atelier pratique - maison simple - étape E
- Atelier pratique - maison simple - étape F
- Atelier pratique - maison simple - étape G
- Outil suivez moi - exemple 1
- Outil suivez moi - exemple 2
- Outil suivez moi - exemple 3
- Outil suivez moi - exemple 4
- Outil déplacer - copier - répétition - étape A
- Outil déplacer - copier - répétition - étape B
- Outil faire pivoter
- Outil échelle - étape A
- Outil échelle - étape B
- Outil retourner - symétrie

Module groupes & composants

- Différence groupes & composants
- Atelier pratique - groupes & composants - introduction
- Atelier pratique - groupes & composants - A
- Atelier pratique - groupes & composants - B
- Atelier pratique - groupes & composants - C
- Atelier pratique - groupes & composants - D
- Atelier pratique - groupes & composants - E
- Atelier pratique - groupes & composants - F
- Atelier pratique - groupes & composants - G
- Notions sur 3DWHAREHOUSE
- Création d'une collection de composants - A
- Création d'une collection de composants - B
- Création de collection de composants - synthèse

Module matières & styles

- Appliquer des matières - étape A
- Appliquer des matières - étape B
- Appliquer des matières - étape C
- Modifier des matières - étape A
- Modifier des matières - étape B
- Modifier des matières - étape C
- Création de matières
- Importer une texture
- Modifier la position d'une texture
- Collection de matières - introduction
- Création d'une collection de matières & favoris
- Utilisation d'une collection de matières
- Notions sur les styles - étape A
- Notions sur les styles - étape B
- Création de style - exemple 1
- Création de style - exemple 2

Module gestion des scènes - coupe - nord solaire

- Gestion des scènes - introduction
- Création de scènes - étape A
- Création de scènes - étape B
- Animation de scènes
- Création scène & style pour plan 2D
- Création coupe - export PDF
- Exporter une perspective en image JPG
- Nord solaire - introduction
- Extension Solar North
- Modification du nord solaire

Module notions twilight render V2

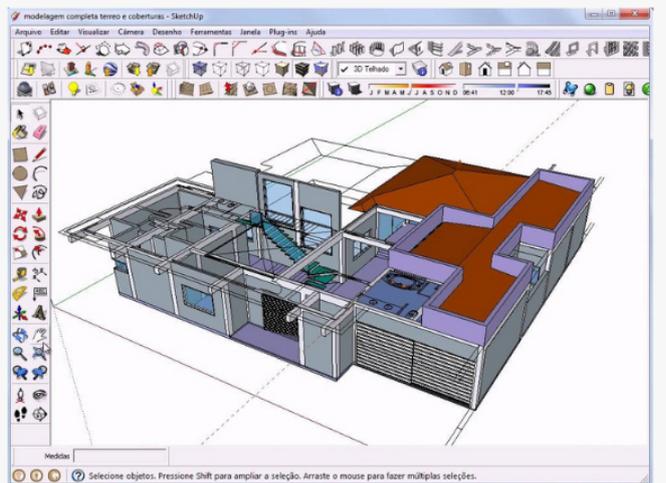
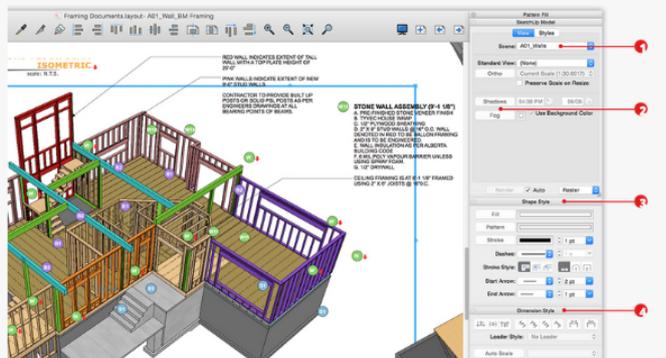
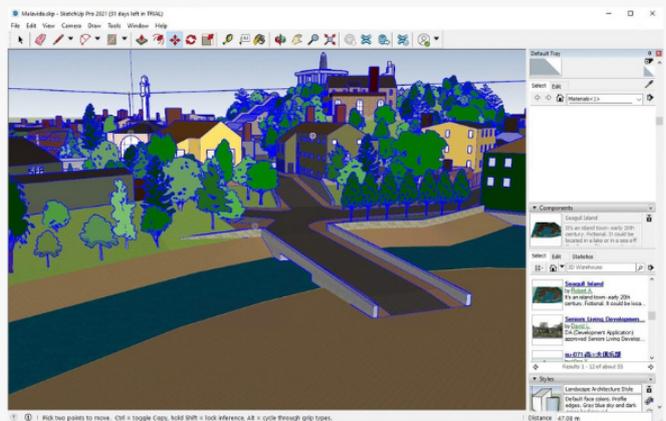
- Twilight Render V2 - introduction
- Twilight Render V2 - démarrage
- Twilight Render V2 - perspective & scène
- Twilight Render V2 - soleil & ombres
- Twilight Render V2 - calcul rendu
- Twilight Render V2 - notions environnement
- Twilight Render V2 - notions éclairages
- Twilight Render V2 - notions sur les textures
- Twilight Render V2 - calcul final
- Twilight Render V2 - post process & enregistrement JPG

Module notions layout

- Layout - introduction
- Layout - démarrage
- Layout - configurer le document
- Layout - gestion des pages
- Layout - enregistrement du projet
- Layout - insérer un modelé SketchUp & scènes
- Layout - insérer une vue avec échelle
- Layout - ajouter une échelle personnalisée
- Layout - ajouter une annotation
- Layout - ajout des repères
- Layout - ajouter des cotes linéaires
- Layout - réglages cotations
- Layout - notions sur les calques
- Layout - impression & export DWG - PDF

Conclusion

- Conclusion SketchUp les essentiels



**MON
COMPTE
FORMATION**



**SCANNER POUR EN
SAVOIR PLUS SUR
LES FORMATIONS**

PUBLIC VISÉ : Toute personne souhaitant s'initier ou s'améliorer au logiciel de création 3D : SketchUp.